



Automatización de HuerTIC con framework de desarrollo basado en WS-CDL

Departamento de Matemática / Facultad de Ciencias Exactas y Naturales/ Universidad Nacional de La Pampa - Uruguay 151, 00-54-02954-245220 int 7124

otesta@gmail.com ruben@exactas.unlpam.edu.ar pablogarcia@exactas.unlpam.edu.ar castro.leandro@exactas.unlpam.edu.ar Sonia Ponteprimo

CONTEXTO

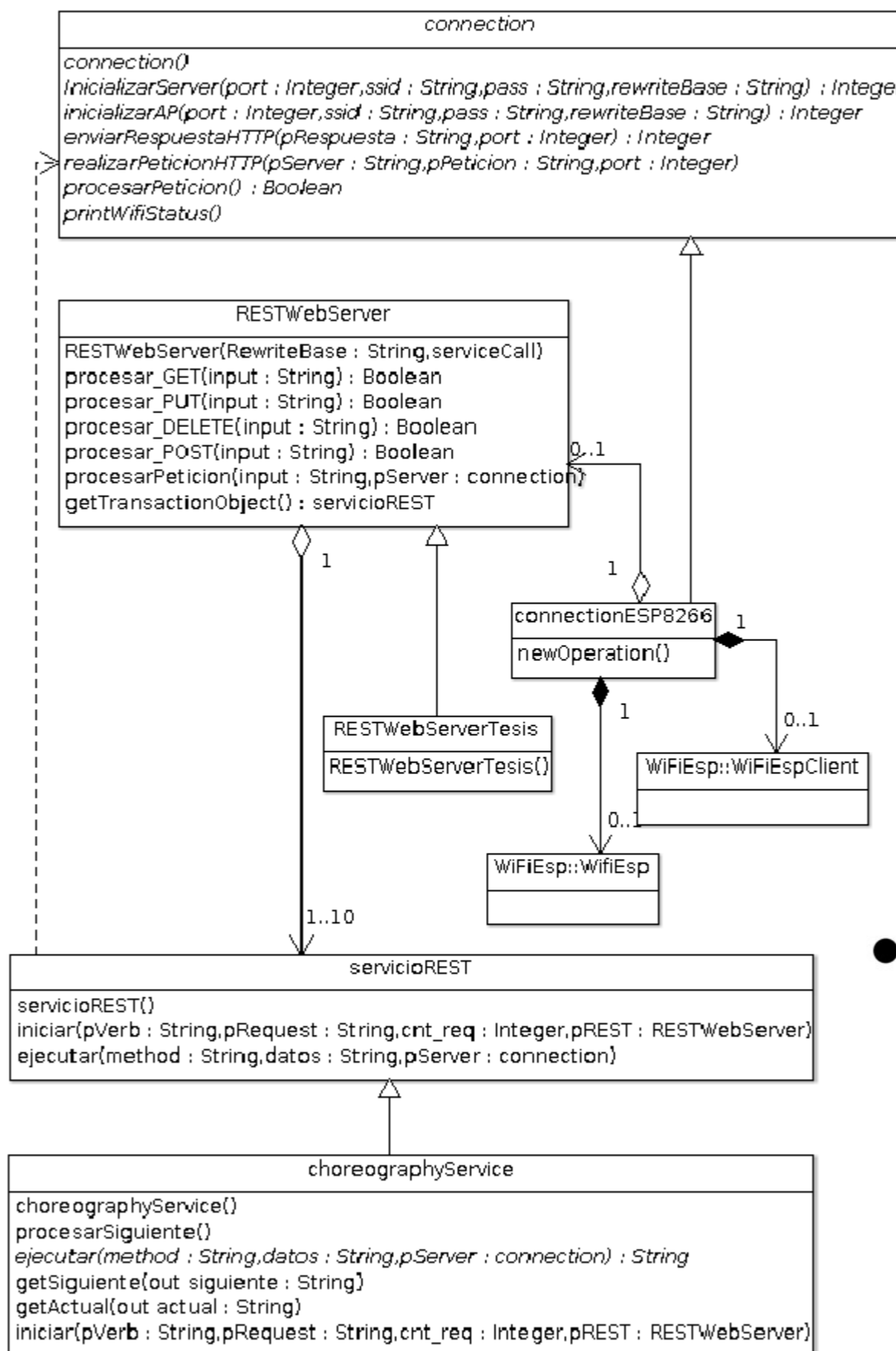
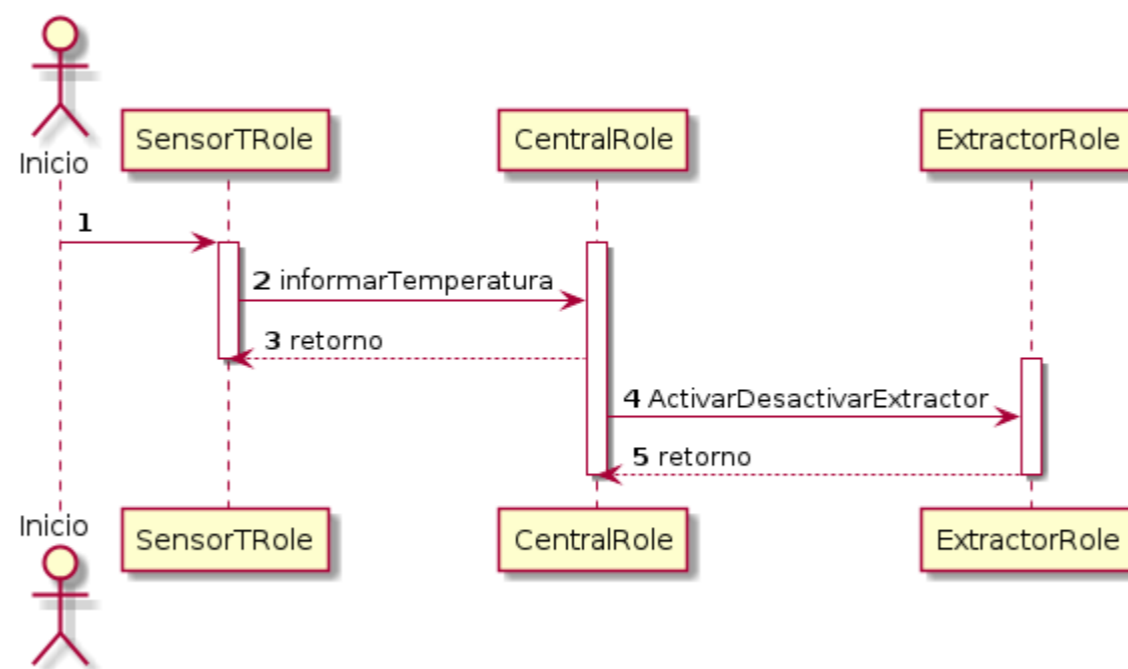
El presente trabajo se enmarca en el Proyecto de Investigación: Coordinación de dispositivos de IoT para resolver problemas específicos de la distribución de energía eléctrica – FCEyN, UNLPam. Las líneas presentadas forman parte de las bases de un anteproyecto de tesis doctoral en ingeniería de software por la Universidad Nacional de San Luis, además de un proyecto de Tesis de Maestría en EEAD en AUSA.

OBJETIVOS

La hipótesis principal es poner a prueba si los mecanismos principales y fundacionales de SOA son aplicables para la composición de coreografías en ambientes ubicuos, en un ambiente real. Se tienen fuertes indicios, por los estudios e investigaciones llevadas adelante en el proyecto de Investigación sobre el cual se basa el presente trabajo, que los mismos serán suficientes y que serán de utilidad en este tipo de ambientes.

RESULTADOS ALCANZADOS

Precisa y clara situación actual o estado del arte respecto de los dispositivos ubicuos que formarán parte de la implementación real, así como los distintos avances que se han realizado en la teoría de microservicios y de coordinación a través de la utilización de coreografías de servicios. Implementación en el framework, de un nuevo protocolo de comunicación de los dispositivos como el caso de Bluetooth. Se ha armado un prototipo real para implementaren una Huerta Tecnológica Escolar. El framework se utilizará para coordinar los distintos sensores y actuadores para automatizar las tareas de riego y control de temperatura y humedad del cultivo.



RECURSOS HUMANOS

- Tesis doctoral del investigador Mg. Pablo García.
- Mayor interrelación con la Universidad Politécnica de Madrid para la aplicación de las metodologías aquí presentadas en los proyectos de Ingeniería de Software Empírica.
- Tesis de Maestría para la investigadora Sonia Ponteprimo, relacionada con las metodologías de enseñanza en espacios digitales sobre la aplicación en la Huerta Tecnológica Educativa.

